STREET FIGHTER II

Il coin-up (gioco da sala giochi) più gettonato è diventato un grande successo anche in cas-setta. 8 lottatori grandi come quelli della sala giochi si sfidano in un picchia duro" in prospettiva laterale. Grafica imbattibile. GENERE: AZIONE

SUPER MARIO KART

Mario questa volta è impegnato in una scatenata gara di Go-Kart. Si può scegliere tra 8 guidatori. 5 possibilità di gara. Si può giocare in 2 contemporaneamen-

GENERE: CORSA AUTO

LA LEGGENDA

La fantasia diventa realtà in questo grande gioco di ruolo. 2 mondi da esplorare, colmi di oggetti magici, personaggi, passaggi segreti. GENERE: AVVENTURA



U.N. SQUADRON

Per conquistare la gloria con un aereo ad alta tecnologia! 3 diversi piloti, ognuno con un impegnati in 8 diversi scenari di guerra. Strabilianti effetti tridi-

GENERE: SPARATUTTO

FINAL FIGHT

Un "picchia duro" nella migliore tradizione Nintendo. 2 protagonisti opposti a molti nemici. nuno ha le sue tecnihe d<u>i lotta, un gioco</u> per il quale sono neces sarie abilità e forza. GENERE: AZIONE

0

F-ZERO

Un'incredibile corsa listica nel 26º secolo. Vetture futuristivelocità su 15 fantastici percorsi di gara. Ed i concorrenti corrono, usando tutti i trucchi. GENERE: CORSA AUTO

SUPER WRESTLEMANIA

Le stars del Wrestling sullo schermo del tuo Super Nintendo! Puoi scegliere tra i 10 lottatori più famosi, ognuno con i colpi che lo hanno reso celebre. Un gioco che sfrutta al massimo le capacità del control

GENERE: SPORT



Nintendo

NUMERO UNO NEL MONDO



LEVIL

00" 26"95

SUPER SOCCER

Nel mondo Super Nintendo non poteva certo mancare il cal-cio. Cissono 16 squadre, ognuna con il suo specifico schema di giolo. Grande giocabilità, grande varietà di colpi, ottima



Per giocare a tennis come a Wimbledon o al Roland Garros





SUPER TENNIS

standosene a casa comodamente seduti in poltrona. Sicuramente una delle migliori simulazioni tennistiche per computer o per consolle.



SUPER GHOULS'N GHOSTS

Un gioco di ruolo nella migliore tradizione. Gli ostacoli sono infiniti Scenari fantastici si aprono per grandi emo-

KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE SIMPSON

Scopo del gioco: libera-re la casa di Krusty da

topi. La casa ha 5 sezio ni, ognuna con 14 livelli infestati dai topi, trap-

pole, torte di panna, super palle, vipere, uccellini giganti, porcel-lini volanti.

GENERE: CARTOON

GENERE: AVVENTURA



CHACACOCACE

PILOT WINGS

Questo gioco propone la tipologia del simula-tore di volo. Con la possibilità di scegliere tra elicottero, aereo, volo a vela e razzi. GENERE: AVVENTURA



TURTLES IV

N

Una missione "impossibile" per le tartarughe Ninja. Dovranno combattere per 4 livelli per poi essere sbalzate in 6 diverse dimensioni tem porali. 3 modi di gioco facile, medio, difficile. GENERE: CARTOON



SUPER PROBOTECTOR

Uno "sparatutto" d'amtifica. 6 fasi di gioco suddivise in immagin Jaterali e verticali. Alla fine di ogni fase si incontra un boss, un po difficile da eliminare!



SUPER CASTLEVANIA IV

GENERE: SPARATUTTO

Continua la saga di Simon' Quest in un avvincente gioco di ruo-lo. Un labirinto con 11 livelli è lo scenario di questa avventura che esalta le qualità grafiche del Super Nintendo



LKER 1 13 0% 55-

LEMMINGS

GENERE: AVVENTURA

Scopo del gioco è salvare i Lemmings (simpati-ci animaletti) da sicura rovina. Ci sono 125 livelli da superare e 4 opzioni di gioco. Ogni Lemming può essere dotato di particolari abilità che ti aiuteranni nello svolgimento del gioco.





SIM CITY

Il gioco di strategia a soggetto urbanistico che ha creato un genere. Si può costruire una città davvero a misura GENERE: STRATEGIA



SUPER R-TYPE

Un classico gioco "sparatutto" ambientato nello spazio siderale. Un gioco che per scenografia ed effetti speciali GENERE SPARATUTTO



NOVITÀ IMMINENTI TI ATTENDONO:

LE AVVENTURE PIU' ESALTANTI, GLI EROI PIU' FAMOSI, LE SFIDE PIU' ECLATANTI, TANTE, TANTE CASSETTE PER IL TUO MITICO SUPERNINTENDO!





MINTENDO SCOPE 6 SUPERMINTENDO

Senza fili di collegamento, senza limiti di divertimento.



Sei pronto a sfidare il numero uno? Allora sei pronto per entrare nella Bit Generation e misurarti con il più evoluto sistema di videogames a'16 bit. Grafica tridimensionale, 32.768 colori, suono stereo, 128 oggetti in movimento, 360° gradi di rotazione e tanto altro. È Super Nintendo. Il nuovo termine di paragone nell'uni-





IL NUMERO UNO NEL MONDO



Solo GIG distribuisce i prodotti Nintendo originali, con le istruzioni in italiano, l'assistenza e la garanzia totale.



(Nintendo



6. MOLE PATROL É un esercizio di si





nando quelli in eccesso per ottenere incastri per-4. BLASTRIS A Colpisci i blocchi vaganti elimi-



suce abnorg an amente and STATZAJ8 on Stratzaja on on the force of the

3. CONFRONT Distruggi gli invasori ner



2. ENGAGE Impegno i nemici in un autentico duello ad alta velocità che ha luogo ad altezze



J. INTERCEPT Intercetta i missili nemici mentre si dirigono verso i beraggli!



reranno nervi saldi ed una mira da vero esperto Con il tuo Nintendo Scope dovrai difendere il pianeta da missili e navi spaziali aliene. Ii occor-LAZER BLAZER Fara di le un tiratore scelto!

NELLA CONFEZIONE DEL TUO NINTENDO SCOPE ECCO eri inckedibiri q eiochi incrnzi



Farà di te un tiratore scelto!

9 3 4 0 3 5 0 0 1